



IDÉES DE PROJETS D'ANNÉE OU DE CAMP



- Apprendre des techniques de cirque et présenter un spectacle dans différents camps.
- Escalader une montagne avec des enfants aveugles.
- Retaper un van et en faire une vitrine de la culture belge pour les gens qu'on rencontrerait : faire une dégustation de produits belges, faire découvrir des BD et des chansons belges, etc.
- Participer à un camp international : vivre des activités avec des scouts étrangers.
- Vivre un camp sur les traces de Dracula : rassembler des informations sur le comte Dracula et sa légende et partir sur ses traces...
- Participer à la reconstitution d'un village d'artisans en utilisant les techniques de l'époque.
- Vivre un camp jeu de rôles (fantastique, médiéval, futuriste, etc.) où chacun crée son propre personnage et le fait évoluer au fur et à mesure des activités.
- Après les sculptures de sable, les sculptures en woodcraft selon un thème de votre choix !
- Proposer des animations sur les 5 sens à des enfants qui ne partent pas en vacances ou qui sont malades.
- Créer un spectacle de marionnettes géantes et les réaliser soi-même.
- Enregistrer un cd avec des chansons scoutées de différents pays.
- Retaper des solex et faire le tour de la Belgique.
- Interviewer des personnes de différentes générations sur l'image du scoutisme pour en faire un reportage à présenter lors d'une occasion particulière.
- Fabriquer un goéland en papier mâché et le mettre en scène dans des lieux très connus ou au contraire, insolites.
- Construire un labyrinthe géant.
- Construire une mare et y amener faune et flore.
- Faire un camp de vacances avec des personnes handicapées.
- Construire une piscine dans une institution pour enfants défavorisés.
- Vivre à la mode viking.
- Faire un camp itinérant avec des radeaux faits maison et loger au bord de l'eau.
- Construire un mirador pour observer les animaux, écouter le brame du cerf, etc.
- Découvrir la vie dans une chèvrerie ou bergerie et participer aux activités qui y sont liées.
- Réaliser une armoire à déguisements pour l'unité.
- Construire un traineau du Père Noël et distribuer des cadeaux aux enfants d'une institution, d'un hôpital...
- Participer à un week-end vendanges et découvrir la fabrication du vin.
- Etre greeters (jouer les guides touristiques) pour des scouts étrangers.
- Construire des jeux en bois géants pour l'unité.
- Battre un record du Guinness Book.
- Relever un défi par jour.
- Créer, baliser et construire un parcours santé.
- Participer à une vraie chasse au trésor via le geocaching : retrouver des trésors que des personnes ont véritablement caché quelque part...
- Camp itinérant écologique en changeant tous les jours de moyen de transport.
- Camp itinérant avec un catalogue de veillées : créer différents types de veillées à proposer aux sections qui nous accueillent dans leur camp.
- Construire une cabane dans un arbre et y dormir.
- Faire une randonnée en roulotte et s'arrêter dans les villages pour y jouer un petit concert.
- Un camp Kho-Lanta : épreuves en tous genres (cuisine sauvage, cabanes, pêche, etc.) dans des milieux divers (forêt, rivière, à la montagne, etc.).



- S'impliquer dans un ranch pour soigner les chevaux et faire des randonnées équestres.
- Réaliser un reportage sur les ados d'aujourd'hui et monter une expo.
- Réaliser un livre de recettes scoutes de différents pays.
- Créer un événement où quelques postes réalisent un mini film et organiser une remise des oscars-Pi.
- Faire une randonnée en canoë et dormir en pleine nature.
- Observer et photographier des animaux : dauphins, phoques, loups, ours, castors...
- Construire une cabane de Robinson dans le jardin d'une institution pour enfants.
- Réhabiliter un terrain vague en un lieu d'observation de la nature (panneaux didactiques, construire des bancs, etc.).
- Jouer une pièce de théâtre-action pour sensibiliser le public à une thématique qui nous touche (avenir de la Belgique, réchauffement climatique, racisme, etc.).
- Réaliser une fresque dans une école avec la collaboration d'un artiste peintre.
- Découvrir les coulisses de la BD : rencontre avec un dessinateur, visite d'un atelier, d'une imprimerie, d'une maison d'édition, etc.
- Créer et baliser des sentiers de randonnées à vélo.
- Réaliser des rêves d'enfants gravement malades.
- Créer et animer des balades contées et proposer l'animation aux sections de la région.
- Marcher sur des volcans endormis.
- Assurer une aide aux enfants en difficulté dans une école de devoirs.
- Enregistrer des livres pour non-voyants avec une bibliothèque sonore.
- Récolter et réparer des jouets pour en faire cadeau à des enfants.
- Récolter des livres et animer une bibliothèque de rue.
- Tenir une rubrique dans un journal local présentant les initiatives de solidarité dans la commune par exemple.
- Faire la descente d'une rivière en utilisant un maximum d'engins qui vont sur l'eau.
- Organiser une course de canards en plastique.
- Organiser un tournoi de Scalextric.
- Animer un parcours mobylettes avec la police locale.
- Réaliser des quadricycles (vélo pour 4 personnes) et partir faire le tour des châteaux de Wallonie.
- Organiser un inter-poste avec des pionniers que vous aurez rencontrés aujourd'hui.
- Devenir de vrais experts en cuisine sauvage.
- Faire un camp itinérant à vélo et aller voir le tour de France. Avoir une entrevue avec un cycliste connu.
- Faire un camp en voile.
- Construire des instruments de musique avec du matériel de récupération et initier des enfants au chant, aux percussions...
- Apprendre à jouer du djembé et organiser un concert.
- Construire et/ou rénover le mobilier pour les locaux de chaque section (tables, chaises, armoire, etc.).
- Broder un goëland (l'insigne de la branche Pionniers) sur la chemise de tout le poste.
- Apprendre à reconnaître les champignons des bois, récolter les champignons et les cuisiner pour le poste.
- Faire une randonnée avec des chiens de traîneau ou en raquette.
- Echanger son local avec celui d'une section étrangère pour y vivre son camp.
- Apprendre des danses folkloriques et organiser un bal folk pour la fête d'unité.
- Créer un répertoire de blagues.
- Organiser un jeu de piste GPS pour les éclaireurs afin de leur faire découvrir la région sous différents angles (géologique, historique, etc.).
- Créer un spectacle son et lumière.
- Réaliser une galerie photos : impliquer les scouts de toute l'unité. Utiliser leurs mains, y inscrire des mots/valeurs à l'encre noire et mettre en scène ces mains pour faire passer des messages par exemple.
- Être figurant dans un grand spectacle ou dans un film.
- Préparer un buffet avec un plat de chaque continent.
- Transformer son local en restaurant gastronomique et cuisiner soi-même les repas.
- Se jumeler avec un poste germanophone ou néerlandophone.
- Encadrer des personnes handicapées lors des *special olympics*.
- Rencontrer des personnes de confessions différentes.



- Nettoyer une rivière et exposer au public et de manière originale les objets repêchés.
- Créer des animations en soirée pour que les enfants apprivoisent l'obscurité.
- Apprendre des techniques pour bien maquiller les scouts au carnaval.
- Inventer un moyen de communication que seul le poste peut déchiffrer.
- Organiser pour les animateurs de l'unité un jeu qui se déroule sur tout le territoire wallon.
- Fêter de manière originale les anniversaires des membres du poste.
- Entretenir un verger pour récolter les pommes et en faire du jus.
- Visiter les locaux d'un(e) radio/journal local(e) et leur proposer de réaliser un reportage.
- Apprendre à tailler des outils en pierre et s'en servir pour les constructions au camp.
- Faire du feu sans utiliser d'allumettes.
- Visiter une parfumerie et créer sa propre eau de toilette ou celle du poste.
- Mettre en place une radio FM pour un camp d'unité.
- Créer un film/une animation dynamique pour présenter mon unité.
- Organiser un mob-cross.
- Organiser un trekking de nuit en poste.
- Organiser un théâtre de marionnettes pour présenter les sections au souper boudins de l'unité.
- Encadrer des personnes moins valides sur une rando vélo de type ravel ou pas.
- Organiser une rando cuistax avec des personnes âgées.
- Organiser une course de cuistax avec/pour des enfants hospitalisés.
- Organiser une journée découverte de la ville sous forme de jeu.
- Organiser un char pour la zinneke-parade (Bruxelles).
- Faire des coussins rigolos pour le local des baladins.
- Faire un vélo pendulaire pour la journée de passage par exemple.
- Faire un reportage photo scénarisé (comme dans les magazines féminins) ; développer ses photos à l'ancienne.
- Faire une pièce de théâtre en wallon à l'attention du troisième âge des villages de ma province.
- Faire du yaourt à partir du lait de chèvre.
- Parcourir la côte belge (vlaamse kust) à pied ou en roller.
- Organiser/participer à un café philo.
- Mettre en place un agora-space durable en woodcraft pour les jeunes du village.
- Faire une maquette géante d'une plaine de camp.
- Présenter les activités du poste (pour l'année) aux parents sous forme d'ombres chinoises.
- Organiser un son et lumière sur le local/église/mairie/ferme de M. Machin et Mme Brol.
- Coudre un énorme étendard/drapeau pour les ... ans de l'unité.
- Classer/inventorier/organiser les archives de l'unité.
- Organiser un pedibus ou velibus pour aller aux réunions ensemble.
- Une autre mobilité, viens faire entretenir ton vélo chez nous le 2 décembre.
- Et si les louveteaux arrivaient dans un local décoré d'origamis ?
- Le parcours des vélos magiques des pionniers (une grande roue et une petite route, pédaler en arrière pour avancer...).
- Le potager de l'unité offrira les légumes pour le repas de la fête d'unité.
- Wood-aqua pour l'unité ou les jeunes du village (une piscine en ballot, un woodcraft et un toboggan en woodcraft).
- Colorer les façades ou mettre de la couleur dans la commune.
- Et si on rendait funky les charettes des éboueurs ?
- Monter une chorale.
- L'expression artistique du poste sur des luminaires blancs.
- Faire un buzzer pour l'unité.
- Créer un spectacle dans le noir avec des accessoires blancs et des lampes fluo.
- Apprendre à faire des claquettes.

