

5^e édition
2026

TRACES DE LOUP



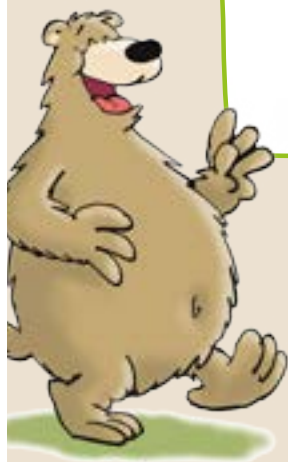
J'APPARTIENS À :



QUELQUE CHOSE TE TRACASSE ? TU ES TRISTE, INQUIET·E OU TU AS BESOIN D'AIDE ?

Parle à un adulte en qui tu as confiance

- un parent
- un animateur ou une animatrice (un·e chef·e)
- toute autre personne avec qui tu te sens en sécurité



Tu peux aussi appeler le numéro

 **103**

- ☒ c'est gratuit
- ☒ tu peux parler sans donner ton nom
- ☒ des personnes sont là pour t'écouter



dispute

problème à l'école ou chez les scout·es

peur

moqueries

souci dans ta famille

ou tout autre chose

**En cas d'urgence médicale, va chercher
de l'aide ou appelle les secours.**

 **112**



© Les Scouts ASBL
Éditeur responsable : Benjamin Visée
Rue de Dublin 21 - 1050 Bruxelles - Belgique
02.508.12.00 - lesscouts@lesscouts.be
5^e édition : juillet 2026

Dépôt légal : D/2026/1239/5

www.lesscouts.be



Table DES MATIÈRES

BIENVENUE DANS TA 2^E ANNÉE À LA MEUTE 2

UNE ANNÉE POUR VIVRE ENSEMBLE 5

PASSAGE 5

MA SIZAINÉ 6

TEMPS DE LA MUE 8

CONSEIL 13

LE CAMP 19

MESSAGE AU PEUPLE LIBRE 19

COURSE DU PRINTEMPS 28

HATHI T'EXPLIQUE LA JUNGLE 29

LIEUX 29

QUELQUES PERSONNAGES 32

PARLONS MAÎTRE-MOTS 35

BADEN-POWELL 38

TON AMI LE LOUP 40

HISTOIRES DE JUNGLE 42

LES BONNES IDÉES DE BALOO 48

TRACES 52

À DÉTACHER 57

DÉCODEURS 65

Ton deuxième TRACES DE LOUP

BIENVENUE DANS TA 2^E ANNÉE À LA MEUTE !

À présent, tu connais déjà bien la vie chez les Louveteaux.
Ce *Traces de loup* te propose d'en découvrir encore plus :
de nouveaux personnages, de nouveaux lieux dans la jungle,
de nouvelles histoires avec Mowgli...



**Bonne
chasse à toi !**

QUI SUIS-JE ?

Je m'appelle

J'habite n°..... à

J'habite aussi n°..... à

Le nom de mon unité :

J'ai ans.

Je fais partie de la meute de l'unité

Je suis dans la sizaine des

Une page À PROPOS DE MOI

TE COMPLÈTE MON BLASON.*

(je dessine, j'écris ou je colle
des images)

Mon gouter favori :

Une chose que je n'aime pas beaucoup :

La chose que je préfère parmi tout ce que je possède :

Quelque chose que j'aimerais apprendre à mieux faire :

Ma chanson préférée :

Une chose que je fais bien :

Ce que j'adore à la meute :

* Au Moyen Âge,
un blason, c'était
le "drapeau" des
familles.

ARBRE DE DHÂK



Cette année, je mesure :

Ma pointure :

La taille de mes vêtements :

Une envie pour cette année à la meute :

.....

Une chose apprise pendant ma première année à

la meute :

Les traditions de **MA MEUTE**



EXPLIQUE LES TRADITIONS QUI SE DÉROULENT DANS TA MEUTE (TU PEUX DEMANDER DE L'AIDE AUX VIEUX LOUPS) : le chant du rassemblement, une danse, l'uniforme de la meute, le totem des vieux loups, le nom de la meute, le chant de fin de journée au camp, le jeu qu'on fait quand il reste un peu de temps, comment on se dit bonjour et au revoir...



Petits trucs pour aller à la

UNE ANNÉE POUR VIVRE ENSEMBLE

RENCONTRE DES NOUVEAUX LOUPS

Comme tu connais déjà un peu le fonctionnement de la meute, c'est à toi d'aller à la rencontre des nouveaux louveteaux et nouvelles louvettes pour les accueillir. Tu en connais certains ou certaines des Baladins, de l'école, ou même de ton quartier, mais il y a peut-être quelques têtes totalement inconnues pour toi. Si tu allais les saluer et trouver vos points communs ?



J'ai rencontré

Comme lui/elle, je

.....
.....



J'ai rencontré

Comme lui/elle, je

.....
.....



J'ai rencontré

Comme lui/elle, je

.....
.....



Caractéristiques DE MA SIZAINE



COMPLÈTE LA CARTE D'IDENTITÉ DE TA SIZAINE

Cette année, ma sizaine est composée de :

-
-
-
-
-
-

Notre nom de sizaine est :

.....

Notre cri de sizaine est :

.....

.....

.....

.....

Dans notre sizaine, chaque louveteau ou louvette met un de ses talents au service des autres louveteaux. On peut par exemple décider tous ensemble d'attribuer un rôle à chacun et chacune dans la sizaine, pendant un an, pour que tout se passe au mieux lors des réunions et du camp.

Inès

**A PLEIN D'IMAGINATION
ET ADORE RACONTER DES
HISTOIRES**

*Cette année, elle sera
notre conteuse.*

**RASSURE LES AUTRES
LOUVETEAUX**

**SAIT ORGANISER
UNE GRANDE CHASSE**

**RÉCONCILIE LES LOUPS
QUI SE DISPUTENT**

**MET TOUJOURS
UNE BONNE AMBIANCE**

**PROPOSE DES IDÉES
FOLLES DANS LES JEUX**

**SAIT RÉSOUDRE
LES ÉNIGMES**

**CONNAIT LES RÈGLES
DE SÉCURITÉ**

**A UNE TRÈS BONNE
MÉMOIRE**

JOUE DE LA MUSIQUE

BRICOLE

**EST SPORTIVE
ET FAIR-PLAY**

MOINS DE DISPUTES

Voici une série de petits trucs à essayer pour
FAIRE LA PAIX ou **ÉVITER UNE DISPUTE.**

1. Fais deviner à un copain ou une copine la signification des dessins ci-dessous. Pour l'aider, donne-lui des indices et tiens ton *Traces de loup* à l'envers pour lire les solutions.
2. Découpe et plastifie les cartes correspondantes aux dessins des pages 60 à 63.

1.



.....
.....

2.



.....
.....

3.



.....
.....

4.



.....
.....

5.



.....
.....

6.



.....
.....

7.



.....
.....

8.



.....
.....

1. On s'écoute calmement les uns les autres.
2. Chacun et chacune sait ce qu'il ou elle ressent sans s'énervé.
3. On s'excuse.
4. On arrête la dispute et on se serre la main.
5. On partage ce qu'on a.
6. On demande l'aide d'un vieux loup pour résoudre la dispute.
7. On essaie de rire ensemble.
8. On trouve une chouette idée ensemble.

SOLUTIONS :

Activités avec LES AUTRES DE MON ÂGE

Voici un tas d'**ÉMOTIONS**.

Essaie de toutes les nommer. Ensuite, un vieux loup te dira laquelle tu devras réussir à mimer devant les autres.

Pour t'aider à préparer ton mime, réfléchis à deux moments pendant lesquels tu as ressenti cette émotion. Ça te donnera peut-être une bonne idée pour le mime !

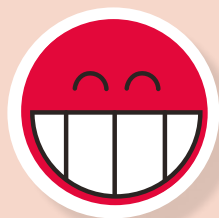


Moment 1

.....

Moment 2

.....



Moment 1

.....

Moment 2

.....



Moment 1

.....

Moment 2

.....

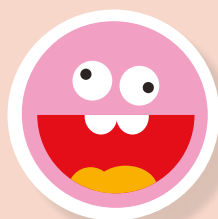


Moment 1

.....

Moment 2

.....

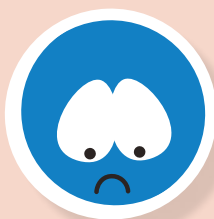


Moment 1

.....

Moment 2

.....



Moment 1

.....

Moment 2

.....



Moment 1

.....

Moment 2

.....



Moment 1

.....

Moment 2

.....

ÉCRIS OU DESSINE CI-DESSOUS



Un moment où tu as réussi à faire la paix.



Un moment où tu as mis fin à une dispute entre des loups.

Un moment où tu as dit pardon à un loup.

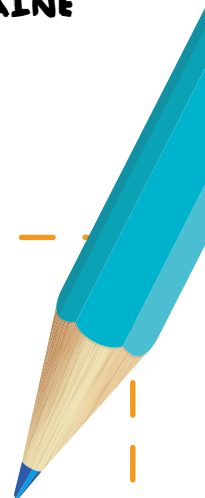


Activités avec MA SIZAINÉ

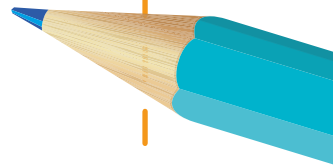


ÉCRIS OU DESSINE

CE QUE TU AS RÉALISÉ
COMME ACTIVITÉ AVEC TA SIZAINÉ
LORS DU TEMPS DE LA MUE.



Activités avec D'AUTRES LOUPS



Temps de la mue

ÉCRIS OU DESSINE



CE DONT VOUS AVEZ PARLÉ AVEC LES AUTRES
LOUVETEAUX LORS DU TEMPS DE LA MUE.

Ma nouvelle ÉCAILLE

COMME HATHI, j'écoute les autres au Conseil de Clan.
Je me rappelle un moment où j'ai écouté les autres :

.....
.....
.....

COMME BALOO, j'ose prendre la parole au Conseil de Clan.
Je me rappelle un moment où j'ai pris la parole :

.....
.....
.....

COMME AKELA, je sais décider et organiser avec les autres pendant le Conseil de Clan.
Je me rappelle une décision à laquelle j'ai pris part :

.....
.....
.....
.....



Ce que j'ai retenu des activités sur le Temps de la mue :

Ce que j'ai envie de mieux faire pour cette année :

La nuit tombe. Le calme s'installe peu à peu sur la jungle. En ce soir de pleine lune, Akela réunit la meute autour du Rocher du Conseil. Chacun écoute avec attention le vieux loup...

– Ô loups ! Il est grand temps de trouver un nouveau terrain de chasse. Quelqu'un a-t-il une piste ?

Frère Gris, qui est encore un jeune loup, prend alors la parole :

– Moi, j'ai vu qu'il y avait beaucoup de gibier dans la forêt où chante Ferao !





Bagheera, couchée sur une branche, se redresse :

– Non, c’est trop dangereux ! J’ai vu les abeilles construire leur essaim dans les grosses pierres.

Deux petits louveteaux se parlent tout bas :

- Tu as entendu ? dit Willou, Frère Gris a osé parler devant toute la meute !
- À sa place, jamais je n’aurais osé... Tout le monde s’est retourné vers lui quand il a pris la parole ! ajoute Loulor.

Le Conseil a repris. Toutes les oreilles se tendent maintenant vers Père Loup :

- Pourquoi ne pas chasser sur les rives de la Waingunga ? La nourriture y est abondante et là, au moins, pas d’abeilles pour nous piquer le derrière !

Tous les loups éclatent de rire, puis Akela demande l’avis de la meute :

- Eh bien, si nous sommes tous d’accord, je vous souhaite bonne chasse, à vous tous qui gardez la Loi.

Le lendemain, dès l’aube, la meute se met en route. Mais Loulor et Willou traînent la patte.

- Pfff ! Les rives de la Waingunga... Pas très marrant comme terrain de chasse. Et si on allait dans la forêt de Ferao ?

- Il paraît qu’il y a des arbres qu’on ne voit nulle part ailleurs, avec des cachettes introuvables ! De toute façon, je ne vois pas pourquoi on serait obligé de suivre les autres. On n’a même pas pu donner notre avis au Conseil !

Dans la forêt de Ferao, Loulor et Willou courent et jouent comme des fous. Cette forêt est idéale pour les parties de cache-cache, avec ses vieux troncs creux et ses lianes multicolores. Soudain, Willou saute au-dessus d’un gros rocher. Le malheureux ! Des centaines d’abeilles sortent de leur nid en bourdonnant et commencent à piquer les deux louveteaux.



Loulor et Willou rejoignent la meute à toute vitesse, en pleurant.

Pendant que Raksha lèche leurs piqûres pour les soigner, Loulor et Willou écoutent, tout penauds, Akela, Bagheera et Baloo qui leur font la leçon...

– Que s'est-il donc passé ? Pourquoi n'êtes-vous pas venus avec nous ?

Les deux jeunes loups baissent la tête :

– On n'aimait pas le lieu de chasse décidé au Conseil... dit Loulor. Si au moins on avait pu donner notre avis...

Baloo intervient :

– Qu'est-ce que c'est que cette histoire ? Chacun a le droit de parler au Conseil ! Vous n'avez pas osé prendre la parole, c'est tout ! Dommage : votre avis était sans doute intéressant. D'habitude, quand un loup ne dit rien au Conseil, ça veut dire qu'il est d'accord avec la décision prise.



- Qu'est-ce que ça change ? continue Willou. L'avis de deux louveteaux comme nous ne compte pas vraiment ! Moi, je suis plus petit que vous tous, et Loulor, il court moins vite qu'une tortue !

La voix grave de Bagheera se fait entendre :

- Comme vous n'étiez pas là, les autres loups n'ont pas pu attraper les lapins. Pour rentrer dans leur terrier, la meute avait besoin de votre petite taille, car la force du clan, c'est le loup !
- Nous n'avons même pas pu vous protéger et maintenant, vous voilà bien piqués ! ajoute Akela. Bagheera vous avait pourtant prévenus, et vous savez bien que la force du loup, c'est le clan ! Quand la meute prend une décision, l'avis des jeunes loups est aussi très important pour qu'on puisse unir toutes nos forces et ne laisser personne derrière. N'ayez pas peur de participer aux décisions du clan ! Et la prochaine fois, leur dit-il avec un clin d'œil, faites-moi un petit signe si vous n'osez pas parler... Je vous aiderai !

Et toi ?

Lors des Conseils, prends-tu la parole pour exprimer ton avis ?
As-tu besoin d'un coup de main d'un vieux loup pour oser parler ?
Va le lui demander !



Que faire AU CONSEIL ?

UNE ANNÉE POUR VIVRE ENSEMBLE

TON INSIGNE DU TEMPS DE LA MUE REPRÉSENTE BALOO, HATHI ET AKELA. ILS SONT LÀ POUR TE RAPPELER TES TROIS MISSIONS AU **CONSEIL**: APPRENDRE À T'EXPRIMER, À ÉCOUTER ET À DÉCIDER. À TOI DE MARCHER SUR LEURS TRACES POUR ALLER UN PEU PLUS LOIN...



SUR LES TRACES DE BALOO, J'APPRENDS À M'EXPRIMER.

- J'ose prendre la parole.
- Comme je donne mon propre avis, je commence mes phrases par JE (sauf si ma sizaine m'a demandé d'être son ou sa délégué·e au Conseil de clan).
- Je réfléchis à ce que je vais dire et à la façon dont je vais le dire (d'une manière qui soit respectueuse pour toutes et tous).
- Je respecte l'avis des autres.
- J'aide les plus jeunes à dire ce qu'ils pensent.
- ...



SUR LES TRACES D'HATHI, J'APPRENDS À ÉCOUTER.

- J'attends que les autres aient fini de parler avant de prendre la parole.
- J'essaie de comprendre les différents avis qui sont exprimés au Conseil.
- Si je ne suis pas du même avis qu'un autre loup, je le laisse parler jusqu'au bout et j'essaie de comprendre son point de vue.
- ...

SUR LES TRACES D'AKELA, J'APPRENDS À DÉCIDER ET À ORGANISER.

- Je commence à prendre des initiatives.
- Je fais des propositions au Conseil pour aider à la réalisation de nos projets.
- J'essaie d'accepter et de respecter la décision du groupe même si ce n'est pas la mienne.
- Je fais de mon mieux pour mettre en pratique ce qui a été décidé.
- ...



Idées pour que tout le monde

PARLE AU CONSEIL

Le bâton de parole

Le bâton de parole est un objet un peu spécial : seul celui ou celle qui l'a en main peut parler, les autres écoutent. Si tu as quelque chose à dire, tu peux demander le bâton en levant la main. Quand tu l'as, c'est à ton tour de parler.



Le tour de table

Chacun ou chacune parle à son tour. Tout le monde doit parler au moins une fois.

Le chapeau

Chacun ou chacune écrit son prénom sur un petit papier. On met tous les petits papiers dans un chapeau.

Chaque loup parle quand son prénom est tiré au sort.



Truc et ficelle

Chacun reçoit un bout de ficelle d'une certaine longueur. Chacun doit parler à son tour tout en enroulant la ficelle autour de son index. Quand toute la ficelle est enroulée, son temps de parole est terminé.



La toile d'araignée

Le premier loup qui parle tient le bout d'une pelote de laine. Ensuite, il lance la pelote à un autre loup pour lui donner la parole, sans lâcher le bout de laine et ainsi de suite. Peu à peu, la toile d'araignée se forme et, quand tous ont parlé une ou plusieurs fois, cela donne une toile d'araignée bien tissée. Il faudra ensuite rebobiner la pelote de laine pour le prochain Conseil.

En duo

Par groupe de deux, chacun ou chacune donne son avis à l'autre, par exemple concernant une décision à prendre au Conseil. Au Conseil, chaque loup présente l'avis de l'autre (et pas le sien).

Le premier Message AU PEUPLE LIBRE

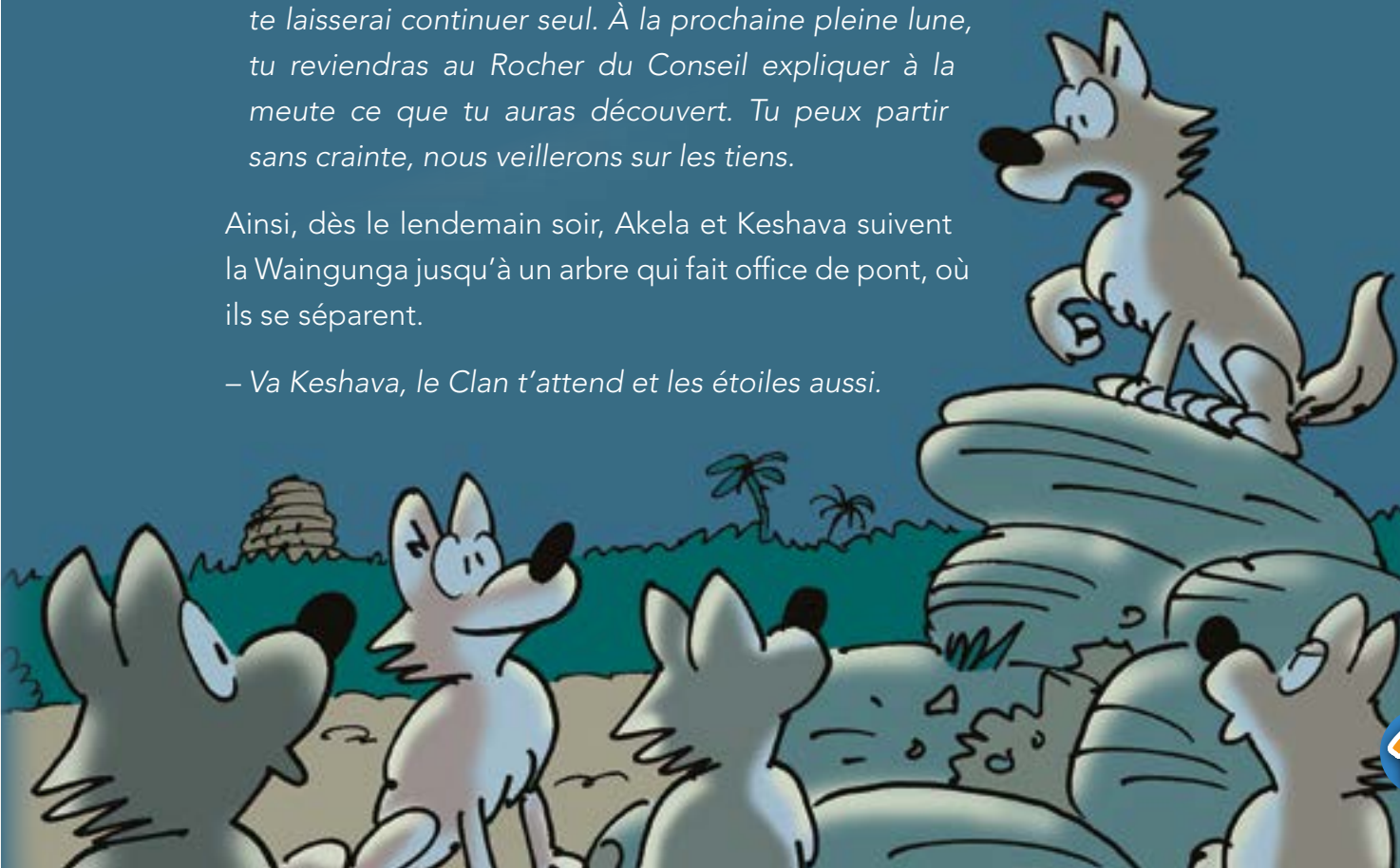
LE CAMP

Par une nuit de pleine lune, vers la fin de la saison des pluies, Keshava, ce qui signifie "le chevelu", prend la parole au Conseil :

- Akela, la chasse a été bonne ces derniers temps, le Clan vit dans la paix et les louveteaux grandissent bien, mais la lunaïson qui s'achève m'a fait réfléchir et je reste avec des questions sans réponses... Je voudrais suivre la Piste aux étoiles jusqu'au prochain Conseil du clan pour éclaircir mes pensées. Es-tu d'accord pour me laisser quitter la meute ?
- Bien sûr Keshava, répond Akela. Cela fait déjà plusieurs saisons que tu chasses avec le Peuple libre et ta dernière portée est presque adulte. Je t'accompagnerai jusqu'à la Waingunga puis te laisserai continuer seul. À la prochaine pleine lune, tu reviendras au Rocher du Conseil expliquer à la meute ce que tu auras découvert. Tu peux partir sans crainte, nous veillerons sur les tiens.

Ainsi, dès le lendemain soir, Akela et Keshava suivent la Waingunga jusqu'à un arbre qui fait office de pont, où ils se séparent.

- Va Keshava, le Clan t'attend et les étoiles aussi.



Longue et sinueuse, la Piste aux étoiles donne au chercheur les réponses à ses questions. Elle lui offre chaque jour un repas et une source pour se rafraîchir et chaque nuit un abri paisible pour dormir. Quand la lune a rétréci jusqu'à devenir un mince filet blanc, Keshava reprend la route pour revenir sur la terre de ses frères. C'est donc comme convenu qu'il arrive au Conseil alors que le Chacal de la lune pointe le bout de sa queue sur la Plaine de Seeonee.

– Me voici, Akela, je reviens le cœur léger car j'ai trouvé des réponses à toutes mes interrogations.

– Nous t'écoutons, parle sans peur.

– Peuple libre, j'ai un message pour toi, commence le Chevelu. Pendant cette dernière lune de la mousson, j'ai marché seul et écouté mon cœur parler avec les étoiles. « La force du clan, c'est le loup », disait mon cœur, « la force du loup, c'est le clan », répondaient en murmurant les étoiles au firmament. Ce chant mystérieux me berçait jour et nuit, mais je ne le comprenais pas...



Un matin, couché dans la chaude brume qui montait de la jungle, alors que le premier croissant fondait dans le bleu du ciel et que je pensais à ma tanière et à ma famille, j'ai compris la Loi et j'ai vu la façon dont je la vivais. J'apporte à la meute la vigueur de mes pattes et mes crocs acérés pour la chasse, la sécurité pour les plus jeunes et la chaleur de mon pelage lorsque souffle la bise. De même, le clan m'apporte la compagnie et le réconfort, le renfort pour rabattre le gibier de la chasse et la sécurité pour les miens. Nous avons choisi de rassembler nos forces en un clan, mais si un seul loup manque à l'appel, le clan n'est plus pareil. Oui, Peuple libre, la Loi est vraiment bonne à vivre.

Keshava avait si bien parlé que les étoiles elles-mêmes semblaient plus brillantes, comme pour approuver chaque mot qu'il avait prononcé.

Depuis cette nuit, il arrive régulièrement, à la fin de la mousson, que des loups, jeunes ou vieux, partent sur la piste du Chevelu chercher eux aussi les mots de leur Message au peuple libre.

D'après le conte écrit par Thierry DENIES, ancien Akela à Athus.

Cette année, tu vas, toi aussi, dire ton **Message au peuple libre** devant la meute. Bien sûr, tu ne seras pas tout seul.e. Les vieux loups et les louveteaux plus âgés t'aideront à découvrir en quoi tu es un chouette louveteau ou une chouette louvette. En échange, le clan te remerciera pour les qualités qu'il aime chez toi.

C'est quoi le MESSAGE AU PEUPLE LIBRE?

Lorsque Baloo explique à Mowgli et à ses frères loups que « la force du clan, c'est le loup, et la force du loup, c'est le clan », il leur demande à tous ce qu'est, d'après eux,

"UN CHOUETTE LOUVETEAU OU UNE CHOUETTE LOUVETTE".

À l'écart du reste du clan, chacun ou chacune se regarde dans la Waingunga et se rend compte qu'il est très différent des autres. Pourtant, c'est bien tous ensemble qu'ils forment la meute : chaque loup est unique et apporte ses propres talents. Les loups réfléchissent longuement et ce n'est qu'à la tombée de la nuit qu'ils se retrouvent pour faire part de leurs réflexions au Conseil.



Pour moi, un chouette loup est quelqu'un qui met une bonne ambiance dans le clan, chante et raconte des blagues.

Un chouette loup agit avec sa langue plutôt qu'avec les crocs, ce qui veut dire qu'il parle au lieu de se battre.

Un chouette loup met ses talents au service de la meute quand elle en a besoin.

Un chouette loup prend soin de ses affaires et de celles de la meute.

Tu te sens peut-être prêt-e à dire à toute la meute ce qu'est un chouette louveteau ou une chouette louvette pour toi. Les louvettes et louveteaux qui ont déjà exprimé leur **Message au peuple libre** et les vieux loups sont là pour t'aider à te poser les bonnes questions et à organiser toutes tes idées.

Pour moi, être un chouette LOUP C'EST...

LE CAMP

AIDE-TOI DE CES QUELQUES PHRASES POUR DÉFINIR TOI-MÊME
CE QU'EST UN **CHOUETTE LOUVETEAU** OU UNE **CHOUETTE LOUVETTE**.

Un **LOUVETEAU JOYEUX**, de bonne humeur, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU ATTENTIONNÉ**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU SPORTIF**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU "BON JOUEUR"**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU "CHOUETTE COPAIN"**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU ATTENTIF** aux autres, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU GÉNÉREUX**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU QUI A DE L'IMAGINATION**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU MARRANT**, c'est un loupveteau qui...

Un **LOUVETEAU QUI REND SERVICE**, c'est un loupveteau qui...

Et moi,

en quoi suis-je un chouette loupveteau
ou une chouette loupvettte ?



Message au peuple libre

Mon message AU CLAN



TU TROUVERAS CI-DESSOUS QUELQUES PROPOSITIONS À COMPLÉTER POUR T'AIDER À FORMULER TON MESSAGE AU PEUPLE LIBRE. À toi de choisir, avec un vieux loup et ton parrain louveteau, celle qui conviendra le mieux à la meute et à ce que tu as envie de lui dire.

Proposition 1

TOI : Parce que la force du loup, c'est le clan, la meute m'aide à être un peu plus...

(à compléter)

LA MEUTE : Parce que la force du clan, c'est le loup, nous te remercions d'être...

(à compléter)

AKELA : Continue à vivre pleinement avec les autres. Bonne chasse à toi qui gardes la Loi.

Proposition 2

TOI : Par tout ce que j'ai vécu avec mes frères loups, j'ai découvert les qualités de la meute.

Ce que je voudrais faire de mon mieux, c'est...

(à compléter)

LA MEUTE : Par tout ce que nous avons déjà vécu avec toi, nous avons découvert tes qualités : ...

(à compléter)

AKELA : Continue à vivre pleinement avec les autres. Bonne chasse à toi qui gardes la Loi.

Proposition 3

(Il s'agit du même texte que celui de la chanson
Mon message au clan du Rocking Loup)

TOI : À travers les grandes chasses,
Tous les jeux et les camps,
J'ai vécu avec vous tous
De très très bons moments.
J'ai découvert la nature,
La devise et la Loi
Vivre avec les louveteaux,
J peux dire que c'est comme ça !
En ce jour devant vous tous
Avec un grand sourire
Pour moi être un chouette
louveteau,
Voilà c'que ça veut dire...

LA MEUTE : Cela fait déjà
deux ans
Que tu es parmi nous.
Cela fait déjà deux ans
Que tu es chez les loups.
Tu connais notre devise
C'est loup de notre mieux.
Et tu connais notre Loi
Qu'on applique en ce lieu.
Nous te remercions d'être...

AKELA : Continue à vivre
pleinement avec les autres.
Bonne chasse à toi qui
gardes la Loi.

Proposition 4

TOI : Comme....., dont
le Maître-mot est « »,
ce qui me tient le plus à cœur, à la
meute et en dehors, c'est...

LA MEUTE : Nous pensons que tu
es un chouette louveteau car...

AKELA : Continue à vivre
pleinement avec les autres. Bonne
chasse à toi qui gardes la Loi.

**PSSSSST : RETROUVE TOUS LES
MAÎTRE-MOTS À LA PAGE 37.**

Je garde une trace DE MON MESSAGE

TU PEUX RECOPIER ICI LE TEXTE QUE TU AS LU DEVANT LA MEUTE OU
COLLER UN DESSIN, UNE PHOTO QUI ILLUSTRERAIT CE QUE TU AS DIT OU
QUI RAPPELLE LA CÉRÉMONIE QUE VOUS AVEZ VÉCUE TOUS ENSEMBLE.



Le retour DE LA MEUTE



TU PEUX COLLER ICI LE TEXTE QUE LA MEUTE T'A ADRESSÉ
EN RÉPONSE À TON MESSAGE ET, SI TU AS ENVIE, DEMANDE
À CHAQUE LOUVETEAU OU LOUVETTE DE LE SIGNER.

Chant du Message AU PEUPLE LIBRE

LE CAMP



1

Qu'il coure et chasse avec le Clan

DO

Avec le Clan des loups

Fidèle au Peuple libre

Il suivra notre Loi

SOL-DO

Mené par nos vieux guides,

Hurlant de la même voix.

SOL

REFRAIN

Nous n'oublierons pas son message

DO

La force du Clan, c'est le loup.

SOL

Tout le Clan retiendra son message

DO

Ô frères loups.

SOL-DO

2

Qu'il soit vif et fort pour aider,

Fort pour aider les loups,

S'il veut se rendre utile,

Il ouvrira les yeux,

Il deviendra habile,

S'il fait toujours de son mieux.

3

Qu'il n'oublie pas les Maitre-mots,

Les Maitre-mots des loups,

Œil franc, langue courtoise,

Lui gagneront les cœurs.

Que tous les loups qu'il croise,

Sachent bien qu'il est des leurs.

Message au peuple libre

Un cadeau aux aîné·es qui **QUITTENT LA MEUTE**

LA COURSE DU PRINTEMPS, c'est le moment où Mowgli, devenu adulte, quitte le Clan pour rejoindre le village des hommes. C'est aussi le moment où la meute peut dire au revoir aux louveteaux et louvettes qui passent chez les Éclaireurs.



Lors du camp, tu vivras probablement un moment particulier pour les remercier de tout ce qu'ils ont apporté à la meute durant ces quatre années. Et si, avec les autres loups, tu les remerciais chacun par **UN CADEAU** ?

Note ici toutes les idées de cadeaux

auxquelles tu penses. Échange ces idées avec les autres et décidez ensemble du cadeau que vous préparerez aux louveteaux et louvettes de 4^e année !



Nouveaux LIEUX

HATHI EXPLIQUE LA JUNGLE



**LA SALLE DE BAL
DES ÉLÉPHANTS**

C'est le lieu où tous les éléphants sauvages se rassemblent pour une nuit. Ils s'y retrouvent pour faire la danse des éléphants. Aucun homme ne l'a jamais vue, sauf Petit Toomaï.



**LA MAISON DE RIKKI-
TIKKI-TAVI**

Teddy et ses parents sont anglais et vivent en Inde dans une belle maison. Un jour, Rikki-Tikki-Tavi arrive et sauve Teddy d'une morsure de serpent. Rikki explore le jardin et la maison de fond en comble avant de décider de s'y installer définitivement et de la débarrasser des serpents.



LE CAMP DES CORNACS

Dans la jungle, les cornacs vivent en campement pour dresser les éléphants sauvages. C'est là que vivent Petit Toomaï, son père, Kala-Nag et bien d'autres personnages.

Lorsque Messua et son mari sont chassés par les hommes de leur village, ils demandent à Mowgli qu'il les fasse escorter dans la jungle, jusqu'au marché de Khaniwhara, la ville indienne la plus proche de leur village. Les villageois y vont régulièrement pour vendre leurs récoltes et leurs animaux.



LE MARCHÉ DE KHANIWHARA

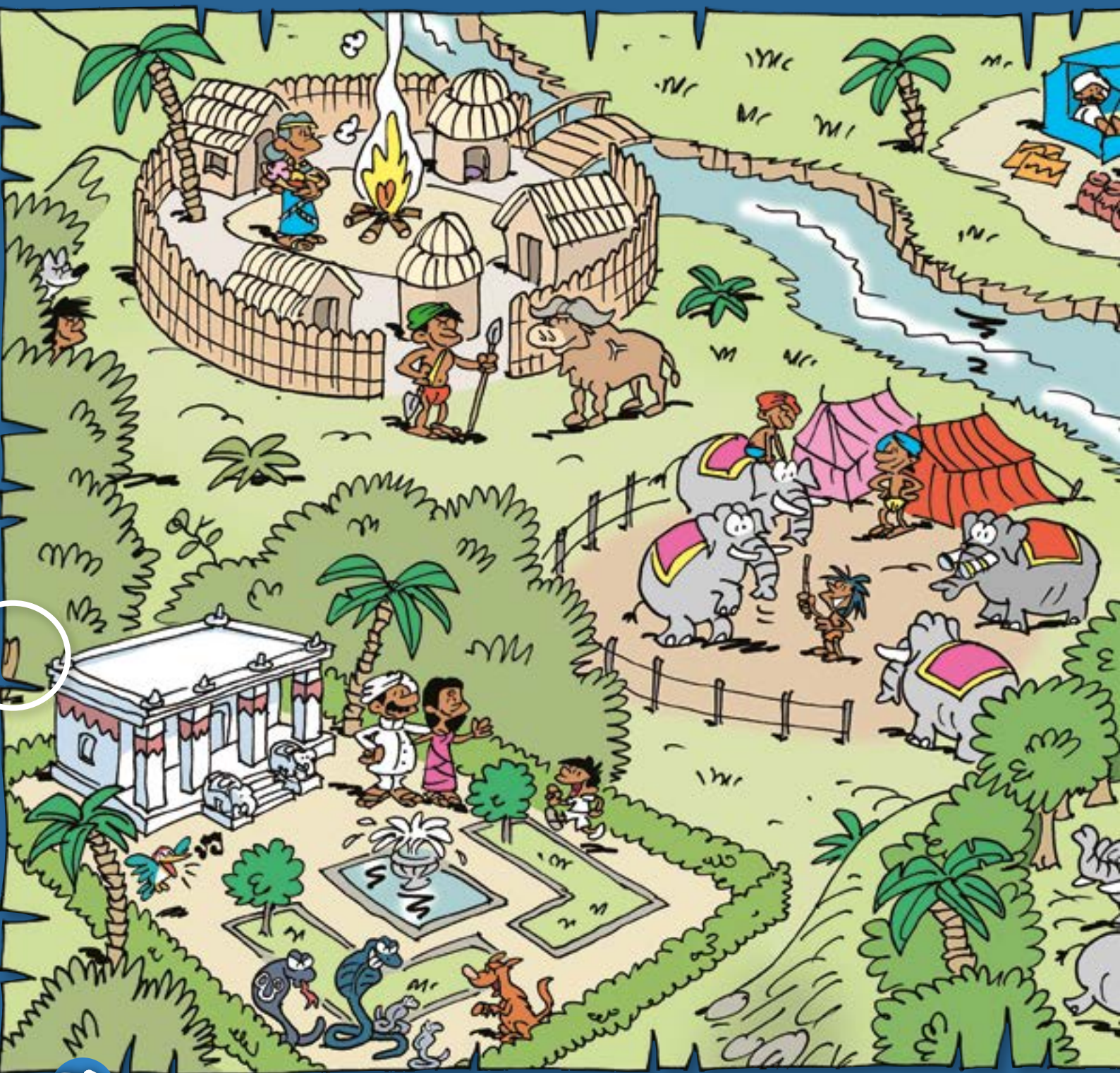


UN VILLAGE D'HOMMES

Dans la jungle, on rencontre de nombreux villages d'hommes. Mowgli en connaîtra deux plus particulièrement. Le premier, où il rencontre Messua, sera détruit lors de la descente de la jungle. Dans le deuxième village, il retrouvera Messua par hasard, lors de sa Course du Printemps.

Carte de LA JUNGLE

RETROUVE SUR
ET LES LIEUX dans



LA CARTE LES PERSONNAGES

la jungle de Mowgli.

HATHI EXPLIQUE LA JUNGLE



● Rikki-Tikki-Tavi

● Darzee

● Mowgli

● Nagaina

● Jardin de Rikki

● Kala-Nag

● Frère Gris

● Messua

● Teddy

● Marché de Khaniwhara

● Buldeo

● Le papa de Teddy

● La clairière de la danse des éléphants

● Le camp des cornacs

● Grand Toomai

● Petit Toomai

● Rama

● Maman de Teddy

● Nag

Regarde bien : tu aperçois ici un bout du pied de Baloo. Tu trouveras le reste de Baloo sur la carte de jungle du *Traces de loup rouge*. Tu peux rapprocher les deux cartes pour en obtenir une grande.

Quelques PERSONNAGES (À COLORIER)

CHASSE POUR TA FAIM ET NON POUR TON PLAISIR, CAR LA RIVIÈRE EST LÀ POUR Y BOIRE ET NON POUR LA SALIR.

J'ai plus de 100 ans. Je connais donc énormément de choses sur la jungle dont je suis le maître. Tous les animaux me respectent comme tel. C'est donc à moi que revient la tâche de proclamer la Trêve de l'Eau. Pendant cette période, la chasse est interdite car tous les animaux doivent pouvoir boire à la rivière sans craindre d'être dévorés par d'autres.



OMBRE DE LA NUIT,
TOUJOURS PRÊTE À PROTÉGER TES AMIS.

La journée, je dors paisiblement. En revanche, la nuit, je chasse, j'observe tout et, surtout, je rapporte les moindres faits et gestes à tous les animaux de la jungle. Ma discrétion est une qualité non négligeable : je sais tout, j'entends tout et je vois tout.

Hathi



Darzee

Je suis plein de bonnes intentions mais je suis maladroit. Alors je chante faux à tue-tête tout le temps, c'est ma manière de parler. Seule ma femelle le supporte, mais pas tout le temps non plus. Je n'ai jamais rencontré Mowgli ou ses amis, mais bien Rikki-Tikki-Tavi.

Mang



Quelques PERSONNAGES (À COLORIER)

HATHI EXPLIQUE LA JUNGLE

CŒUR BRAVE ET LANGUE COURTOISE TE
MÈNERONT LOIN DANS LA JUNGLE.

Je suis le python des rochers que Mowgli surnomme "tête plate". Souvent, on me considère comme son ennemi. Pourtant ce petit d'Homme m'a séduit car il est très poli et respectueux du plus vieil habitant de la jungle que je suis. Il vient souvent se blottir dans mes anneaux.



Kaa

Nag et Nagaïna

Nous habitons le jardin de Teddy et de sa famille. Nous voulons à tout prix les tuer pour avoir la maison pour nous. Comme ça, nos petits cobras auront beaucoup de place pour grandir. Mais Rikki-Tikki-Tavi est arrivé et il a réussi à faire échouer tous nos plans !



Chil



NOUS SOMMES DU MÊME SANG,
TOI ET MOI.

Je m'entends très bien avec tout le monde et je chante souvent lorsque je vole. Je suis l'ami de tous dans la jungle, bien que j'aie du mal à les aimer vraiment : je sais que tous finiront dans mon assiette quand ils seront morts puisque je suis un charognard.

Quelques PERSONNAGES (À COLORIER)

Rikki-Tikki-Tavi

CHERCHE ET TROUVE.



Un jour, la mangouste que je suis s'est retrouvée dans le jardin de Teddy, un petit garçon indien dont la famille était menacée par un couple de cobras. Ceux-ci étaient bien plus grands que moi, mais je n'ai pas pris peur car, lorsque je suis en colère, mes yeux deviennent tout rouges et je suis imbattable avec mon cri : "Rikk-Tikk-Tikki-Tikki-Tchk."

Les Bandar-Log

Notre peuple de singes n'a ni loi, ni chef. Nous nous déplaçons en bande, de branche en branche, et nous sommes plutôt de couleur grise. Notre passe-temps favori est de nous amuser en chantant et en dansant, et surtout en nous chamaillant sans jamais savoir pourquoi. Les autres animaux savent que nous sommes vantards, méchants et que nous mentons tout le temps.



Frère Gris



TA TRACE EST MA TRACE, TON GITE EST MON GITE,
TA CHASSE EST MA CHASSE ET TON DERNIER COMBAT
SERA LE MIEN.

Je suis le fils aîné de Père Loup et Raksha, et donc le frère adoptif de Mowgli. Nous avons beaucoup joué ensemble, ce qui a créé des liens très forts entre nous. Jamais je ne l'abandonnerai, même quand il retournera chez les hommes. Les autres loups disent de moi que je suis généreux, responsable, protecteur et discret.

Parlons MAITRE-MOTS



POUR LES VIEUX LOUPS

Retrouve tous les **MAITRE-MOTS** dans le cahier *La Chasse aux Maitre-mots* ainsi que les histoires du cahier *Jungle à la meute*, téléchargeables sur www.lesscouts.be

C'est quoi un Maitre-mot ?

Dans la jungle, chaque personnage a son propre Maitre-mot. C'est comme une devise, une petite phrase qui aide à vivre ensemble et à se rappeler des valeurs importantes. Grâce à Baloo, Mowgli apprend les Maitre-mots et s'en sert pour bien vivre dans la jungle.

Comme Mowgli, tu vas apprendre ces Maitre-mots grâce aux vieux loups et aux louveteaux plus âgés.

DANS UNE SITUATION DIFFICILE, OU SIMPLEMENT DANS TA VIE À LA MEUTE ET EN DEHORS, SOUVIENS-TOI DES MAITRE-MOTS ET DE LEUR SIGNIFICATION.

Personnage	Maitre-mot	Signification
Hathi	Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir, car la rivière est là pour y boire et non pour la salir.	J'apprends à utiliser ce que la nature offre, sans rien détruire ou gaspiller.
Mang	Ombre de la nuit, toujours prête à protéger tes amis.	Même en restant discrets, soyons présents pour nos proches.
Kaa	Cœur brave et langue courtoise te mèneront loin dans la jungle.	Je vis avec courage et me montre poli avec tout le monde pour évoluer favorablement dans la vie.
Chil	Nous sommes du même sang toi et moi.	À la meute et en dehors, on se respecte et on s'entraide, peu important nos différences et les apparences.
Rikki-Tikki-Tavi	Cherche et trouve.	La curiosité et la débrouillardise me permettent d'aller de l'avant.
Frère Gris	Ta trace est ma trace, ton gîte est mon gîte, ta chasse est ma chasse et ton dernier combat sera le mien.	Les louveteaux sont comme des frères et sœurs entre eux, ils partagent ce qu'ils ont et se rendent service.

Chasse aux MAITRE-MOTS

Cette année, lors de la Chasse aux Maitre-mots, la meute / la sizaine a choisi celui de qui est :

« »

Les actions que nous avons menées ou que nous allons mener sont :

- ;
- ;
- ;
- ;
- ;

Tu peux écrire ou dessiner ici les activités que vous avez faites lors de la Chasse aux Maitre-mots.
Tu peux aussi coller une photo.



Chasse aux MAÎTRE-MOTS

HATHI EXPLIQUE LA JUNGLE

Voici tous les Maître-mots des personnages de la jungle. **COLORIE CEUX QUE TU CONNAIS DÉJÀ.**

Akela	Bonne chasse à toi qui gardes la loi.
Bagheera	Œil qui perce la nuit, sans laisser de trace fuit.
Baloo	La jungle est grande et le louveteau petit. Il doit apprendre à se taire et à méditer.
Chil	Nous sommes du même sang, toi et moi.
Ferao	Pour chanter, il faut aimer ; pour évoluer, il faut persévérer.
Frère-Gris	Ta trace est ma trace, ton gîte est mon gîte, ta chasse est ma chasse et ton dernier combat sera le mien.
Hathi	Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir, car la rivière est là pour y boire et non pour la salir.
Kaa	Cœur brave et langue courtoise te mèneront loin dans la jungle.
Kala-Nag	La loi veille sur les petits...et les petits peuvent veiller sur les grands.
Kotick	Avec le sourire, on peut tout réussir.
Mang	Ombre de la nuit, toujours prête à protéger tes amis.
Messua	Gentillesse et générosité sont tes alliées.
Petit peuple des rochers	Les petits ruisseaux font les grandes rivières.
Petit Toomaï	Volonté et curiosité te permettront de découvrir les autres.
Phao	Grandis avec la meute pour, un jour, la faire grandir.
Raksha	Ma famille fait ma force.
Rama	Utilise ta langue et non tes cornes.
Rikki tikki tavi	Cherche et trouve.
Tha	Aussi vieux que la jungle, je suis la sagesse et la mémoire de la nature.
Thuu	Au-delà des apparences, tu mérites ma confiance.
Won-Tolla	Ma patte blessée ne m'empêche pas d'avancer.

Réponds ci-dessous en choisissant deux Maître-mots qui sont important à tes yeux.

Le Maître-mot dem'invite à être plus
.....et moins

Le Maître-mot deme fait penser à une situation que j'ai vécue :
.....

BADEN-POWELL

ROBERT BADEN-POWELL EST CONNU POUR ÊTRE L'INVENTEUR DU SCOUTISME. EN SOUVENIR DE LUI, LES SCOUT-ES DU MONDE ENTIER PORTENT LEUR FOULARD, AU TRAVAIL OU À L'ÉCOLE, LE 22 FÉVRIER, JOUR DE SON ANNIVERSAIRE. MAIS QUI ÉTAIT-IL EXACTEMENT ?

BadenPowell

Baden-Powell naît le 22 février 1857 à Londres. Il n'aime pas beaucoup l'école mais préfère le théâtre, les jeux et la vie dans la nature. À 19 ans, il rate son entrée à l'université d'Oxford et s'engage dans l'armée, ce qui lui permet de s'embarquer pour l'Inde, alors colonie anglaise.

À 55 ans, il se marie avec Olave Soames avec qui il aura trois enfants. **C'EST ELLE QUI CRÉERA LE MOUVEMENT GUIDE MONDIAL, ADRESSÉ AUX FILLES.**



UN HOMME PLEIN DE TALENTS

Curieux de tout, Baden-Powell aime écrire, dessiner et faire du sport (football, natation, aviron, polo, cricket...) mais ses activités préférées sont celles qu'il pratique dans la nature.

L'INVENTION DU SCOUTISME

En 1907, Baden-Powell organise un camp sous tente sur une île en Angleterre. Il y réunit vingt jeunes garçons, riches et pauvres, à qui il propose de vivre des activités sportives ou de plein air et de rendre service à la population. **LE SCOUTISME EST NÉ EN BELGIQUE, NOTRE FÉDÉRATION A ÉTÉ CRÉÉE EN 1912.**



ET LES LOUVETEAUX ?

De retour de ce premier camp, Baden-Powell écrit *Éclaireurs*, un livre dans lequel il résume toutes ses idées sur le scoutisme : c'est un succès immédiat ! Les jeunes de l'époque sont emballés par ses propositions.

UN MOUVEMENT INTERNATIONAL



Les idées de Baden-Powell se répandent un peu partout dans le monde : en 1909, il y a déjà des scout·es au Chili, et quelques années plus tard en Belgique. Aujourd'hui, il y a 60 millions de scouts dans le monde (environ trois fois plus que le nombre d'habitants de la Belgique) dans 176 pays !



Pour permettre aux enfants plus jeunes d'en profiter aussi, Baden-Powell "invente" les Louveteaux.

Juste avant sa mort, Baden-Powell a laissé un dernier message aux scout·es du monde. Il les encourage à poursuivre leur engagement en ces mots :

« ESSAYEZ DE QUITTER LA TERRE EN LA LAISSANT UN PEU MEILLEURE QUE VOUS NE L'AVEZ TROUVÉE. »

Le loup COMMUNIQUE

COMME IL VIT EN CLAN, LE LOUP A BESOIN DE COMMUNIQUER AVEC SES SEMBLABLES PAR LA VOIX, MAIS SURTOUT PAR DES MIMIQUES, DES ATTITUDES ET DES ODEURS.

SES MIMIQUES

Le loup est souvent considéré comme l'un des animaux les plus expressifs qui soient. Pour se faire comprendre, il utilise des expressions (aussi appelées mimiques) semblables à celles des êtres humains.



S'il veut paraître **menaçant**, le loup ouvre grands les yeux, fronce le museau et le front, dresse les oreilles et montre les dents.

Le chef du clan utilise souvent le "regard fixe" pour **se faire respecter** des autres loups de la meute : il lui suffit de regarder un autre loup droit dans les yeux sans bouger pour que celui-ci recule et s'en retourne.



S'il est **joyeux**, le loup dresse les oreilles, ouvre la gueule et laisse pendre sa langue.



S'il a **peur** ou s'il est **inquiet**, le loup couche ses oreilles, plisse les yeux et dissimule ses dents.

SA QUEUE

LE LOUP UTILISE AUSSI SA QUEUE POUR EXPRIMER SES INTENTIONS :

Il a la queue tombante ?
Tout va bien, rien à signaler.



Il a la queue redressée ?
Il cherche à s'imposer en impressionnant son adversaire.



Il tient sa queue à l'horizontale ?
Il se prépare à attaquer.

Il tient sa queue entre ses pattes ?
Soit il se soumet au loup qui est en face de lui, soit il a peur.



Le loup COMMUNIQUE

HATHI EXPLIQUE LA JUNGLE

SON ODEUR



L'odorat du loup est 80 fois plus développé que celui de l'homme. Comme le chien, le loup urine sur des souches, des branches ou des rochers aux abords de son territoire, pour signifier aux autres meutes où en sont les frontières. Si les loups ne s'aventurent généralement pas chez leurs voisins, les rares intrus sont tolérés par le clan qui leur accorde un droit de passage, voire de chasse. L'étendue d'un territoire peut être de 50 à 1500 kilomètres carrés, selon la taille du clan et l'abondance de nourriture. Elle peut donc varier au cours du temps.

SA VOIX



Comme les humains, chaque loup a un timbre de voix bien à lui qui permet à sa meute de le reconnaître. Il l'utilise pour exprimer des sentiments, en jappant pour rassurer ses petits, en grondant quand il est en colère, quand il partage une proie avec les autres loups, en aboyant pour donner l'alerte... Comme toi qui parles, pleures, cries ou chantes pour t'exprimer, en quelque sorte !

SON HURLEMENT

Les hurlements de loups fascinent les hommes depuis la nuit des temps. Pourtant, pour le loup qui hurle, il ne s'agit pas de faire peur, car le hurlement a bien d'autres fonctions. Il peut servir :

- à se repérer quand on est perdu : le loup hurle et le reste de sa meute lui répond (parfois jusqu'à 15 km de distance) ;
- à défendre la meute en prévenant les clans voisins qu'on est là ;
- à encourager le clan avant la chasse...

Les spécialistes considèrent d'ailleurs qu'il s'agit plutôt d'un chant que d'un cri, puisque le but premier du hurlement est de renforcer la cohésion du clan en chantant tous ensemble... Un peu comme un hymne national ou le chant du rassemblement !



Mowgli ET LES BANDAR-LOG



POUR LES VIEUX LOUPS

Cette histoire est un résumé de l'histoire *La chasse de Kaa*. Tu trouveras l'histoire complète dans le cahier *Jungle à la meute*, téléchargeable sur www.lesscouts.be.



Par un beau matin, Baloo explique à Mowgli qui sont les Bandar-Log, ce peuple de singes menteurs et sans loi. Le vieil ours ainsi que Bagheera mettent en garde Mowgli et lui conseillent d'être sur ses gardes face à ces primates. Mais Mowgli n'écoute que d'une oreille distraite...

Le soir venu, les trois amis s'endorment au creux d'un arbre. Les Bandar-Log en profitent pour s'approcher sans bruit et enlever Mowgli. En effet, pour que leur peuple soit reconnu par les autres animaux de la jungle, ils ont besoin d'un chef. En plus, ils pensent que le petit d'Homme peut leur apprendre à construire des cabanes.

Trimbalé de branche en branche par les singes, Mowgli n'est pas rassuré. Heureusement, il aperçoit Chil en train de voler au-dessus de lui. Le petit d'Homme lui crie le Maitre-mot des oiseaux, que Baloo vient justement de lui apprendre : « *Nous sommes du même sang toi et moi. Relève ma trace et préviens Baloo et Bagheera !* ».





Pendant ce temps, les singes se dirigent vers les Grottes Froides, une vieille cité hindoue en ruines. En chemin, Mowgli se rend compte que tout ce qu'a dit Baloo sur les Bandar-Log est vrai.

– Ces singes vivent comme bon leur semble, sans aucune organisation, sans loi ni chef. Et ils m'ont même déjà proposé d'être leur chef, mais ils l'ont aussitôt oublié ! Ils commencent quelque chose mais ne l'achèvent jamais. Ils se disputent sans cesse. Finalement, ce n'est vraiment pas gai de jouer avec eux !

Avertis par Chil, Baloo et Bagheera décident d'aller chercher le seul ennemi des singes : Kaa le python. Les singes ont le serpent en horreur. Ils savent, par leurs ancêtres, que regarder Kaa dans les yeux est synonyme de mort, et qu'aucun singe n'est jamais sorti vivant de son étreinte.

Arrivés aux Grottes Froides, c'est la bataille. Les amis de Mowgli tentent de le délivrer mais le combat est difficile car les Bandar-Log sont nombreux. Heureusement, Kaa entame une danse qui hypnotise tous les singes et permet aux amis de Mowgli de les vaincre enfin.

Comme le prévoit la Loi, Mowgli remercie très poliment Kaa pour son aide. Kaa lui répond :

– Cœur brave et langue courtoise te conduiront loin dans la jungle, Petit. Je ne vois pas assez clair pour te distinguer des Bandar-Log, mais je pourrai toujours te reconnaître à ton courage et à ta politesse.



LA FLEUR ROUGE



POUR LES VIEUX LOUPS

Cette histoire est un résumé de l'histoire *Les frères de Mowgli*. Tu trouveras l'histoire complète dans le cahier *Jungle à la meute*, téléchargeable sur www.lesscouts.be.

Dix ans ont passé, Mowgli a bien grandi dans la jungle. Cependant, à mesure qu'Akela prend de l'âge et perd de sa force, Shere-Khan en profite pour se lier d'amitié avec des jeunes loups du Clan. Il a pris pour habitude de les flatter dans le but de les influencer.

Bagheera a compris qu'un problème va bientôt se poser. Elle en parle à Mowgli :

– Akela vieillit. Les loups qui t'ont accueilli dans le Clan sont vieux ou morts et les jeunes loups sont influencés par Shere-Khan.

– J'ai confiance en mon clan, rétorque Mowgli. Tous les loups sont mes frères et je respecte la Loi comme eux. Pourquoi d'autres loups voudraient-ils nous faire du mal à Akela et à moi ?

– Je vais te confier quelque chose, répond Bagheera. Je suis née en captivité chez les hommes. Regarde la marque du collier sur mon cou, petit d'Homme. Un jour, j'ai compris que ma place n'était pas parmi eux. Je me suis donc enfuie. Et je pense qu'un jour, toi aussi tu retourneras parmi les tiens.

– Mais pourquoi me craindrait-on au sein du Clan ?, s'exclame Mowgli.

– Regarde-moi dans les yeux, lui demande la panthère.

Mowgli la regarde, mais Bagheera ne peut soutenir le regard du petit d'Homme...

– C'est pour cela que les autres ont peur de toi, parce que tu es un homme. Même si tu les as aidés à maintes reprises. Fais attention : Akela se fait vieux et, dès qu'il manquera sa proie, le Clan se liguera contre vous deux, prévient Bagheera.



– Il faut que tu ailles chercher la Fleur Rouge, toi qui ne crains pas le feu, continue Bagheera. Ainsi, tu auras un allié plus fort que Baloo et moi le moment venu. Les animaux la craignent car elle peut les tuer.

La panthère a à peine terminé sa phrase qu'on entend dans la jungle le bruit d'un sambar * traqué. Les jeunes loups veulent mettre Akela à l'épreuve. Il saute mais rate sa proie parce que les jeunes loups l'ont fait fuir, sur ordre de Shere-Khan. Mowgli entend la mâchoire de son ami heurter le sol et se dit :

– Bagheera disait donc vrai ! Ils veulent ma mort et celle d'Akela !

N'ayant pas d'autre choix, le lendemain matin, Mowgli ramène la Fleur Rouge du village des hommes. Bagheera vient à sa rencontre et lui annonce :

– Akela aurait dû mourir cette nuit, mais le Clan voulait ta mort également. Ils attendent donc ton retour au Rocher du Conseil avant d'agir.

Armé de la Fleur Rouge, Mowgli se met en route pour le Rocher du Conseil. À son arrivée, il trouve Akela couché à côté du rocher. Cela ne peut signifier qu'une seule chose : il a laissé sa place de chef de clan à un autre loup.

– Un loup qui a manqué sa proie est un loup mort, déclare Shere-Khan.

Mowgli prend la parole et s'adresse à tout le Clan :

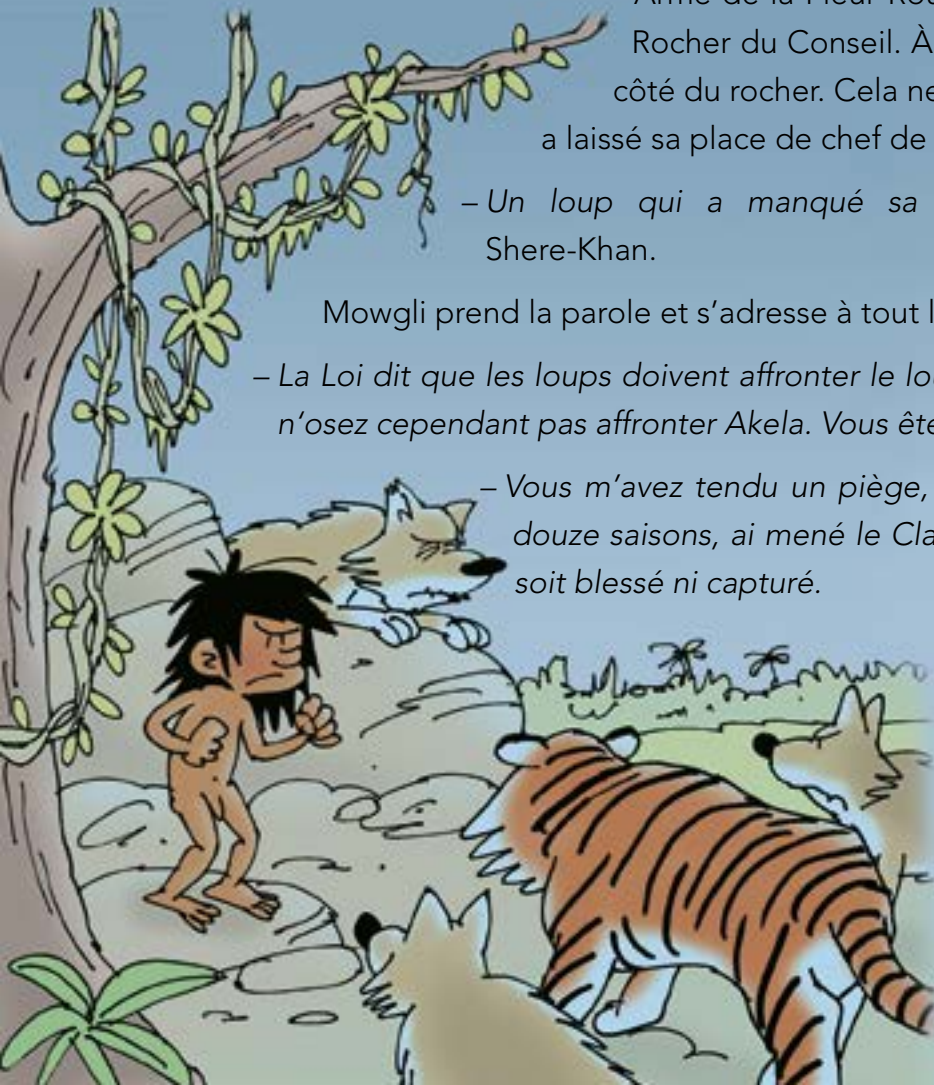
– La Loi dit que les loups doivent affronter le loup qui a manqué sa proie, mais vous n'osez cependant pas affronter Akela. Vous êtes des lâches !

– Vous m'avez tendu un piège, renchérit Akela, à moi qui, pendant douze saisons, ai mené le Clan de manière à ce qu'aucun loup ne soit blessé ni capturé.

Shere-Khan s'explique alors :

– Le petit d'Homme n'a pas sa place dans la jungle. S'il retourne un jour chez les siens, il enverra des hommes nous chasser. Il faut donc le tuer.

* Le sambar est un cousin indien du cerf.



Mowgli se souvient du Maître-mot de Bagheera, qui se révèle être de bon conseil à ce moment précis : *« œil qui perce la nuit, sans laisser de traces fuit »*. Le petit d'Homme observe tout autour de lui, comme Bagheera le fait si souvent. Il se rend alors compte que les louveteaux sont sous l'emprise totale de Shere-Khan, et que seule la justice pourra donner raison à Akela.

Bagheera et Akela prennent la défense de Mowgli :

- *Le petit d'Homme n'a enfreint aucune Loi. Il a aidé le Clan pendant les chasses et un taureau a été offert pour acheter son appartenance*, dit Bagheera.
- *Je veux bien mourir sans me défendre, mais à la seule condition que Mowgli puisse rejoindre le village des hommes*, dit Akela, qui donnerait sa vie pour son ami.

Mowgli se retourne vers le Clan et dit :

- *Puisque vous n'arrêtez pas de m'appeler "Homme", à présent je vous appellerai "Sag", ce qui signifie chiens et non plus frères. Et il y a une chose que les chiens craignent par-dessus tout, c'est la Fleur Rouge !*

Le petit d'Homme brandit alors son flambeau, montrant au Clan et au tigre boiteux qu'il est prêt à se battre. Devant la flamme tant redoutée, les loups hésitent à se lancer dans la bataille. Après mûre réflexion, le Conseil prononce son jugement : Akela sera épargné, mais Mowgli doit quitter le Clan pour rejoindre le village des hommes.

Avant de partir, Mowgli adresse ces derniers mots à Shere-Khan :

- *Tu avais juré de me tuer au Conseil, alors que je ne t'ai rien fait ! Tu ne mérites pas mon respect. Je te traite donc comme un chien. Si tu bouges d'un seul poil, je t'enflamme.*

Shere-Khan qui ne prend pas au sérieux les intimidations de Mowgli, s'avance vers lui, menaçant. Le petit d'Homme s'empare alors de la Fleur Rouge et lui roussit les moustaches. Shere-Khan s'enfuit en rugissant de rage.



Mowgli se retourne une dernière fois vers le Clan et déclare :

– *Je jure que lorsque je reviendrai au Rocher du Conseil, je serai vêtu de la peau de Shere-Khan, comme un homme !*

Apeurés par le feu, les loups s'enfuient en hurlant. Très vite, il ne reste plus qu'Akela, Bagheera ainsi que les amis fidèles de Mowgli. Celui-ci a le cœur gros et commence à pleurer.

– *Maintenant, tu es un homme, et non plus un petit d'Homme,* dit gravement Bagheera.

Sur ces paroles, Mowgli sait qu'il doit partir. Il salue une dernière fois sa mère et ses frères et part rejoindre le village des hommes. Aujourd'hui, il a appris une chose importante grâce au Maître-mot de Bagheera : ce qui compte, c'est de bien observer ce qui se passe autour de soi et faire de son mieux pour que la justice règne toujours auprès de ceux qu'on aime.



Méli-mélo D'ACTIVITÉS



RÉALISE UN FANION DE SIZAINÉ

Avec ta sizaine, fabrique un fanion (= un petit drapeau) qui vous représente et permet de vous identifier facilement. Vous pourrez par exemple le placer à l'entrée de votre coin de sizaine quand vous êtes en Conseil, pour que tout le monde sache qu'il ne faut pas vous déranger, ou à l'entrée de votre camp pendant les jeux.

TRUCASTUCES

TU AS SOIF ?

FABRIQUE TON GOBELET EN PAPIER !

Prends une feuille carrée (d'environ 21 cm de côté). Plie-la selon la diagonale pour obtenir un triangle. Rabats ensuite les plus petits angles de ce triangle comme sur le modèle. Enfin, replie les pointes du plus grand angle de ton triangle, chacune de leur côté. Écarte ton pliage. Ton gobelet est prêt !



LES DÉLICES DE BALOO : LE MASSEPAIN

IL TE FAUT :

- 200 g de poudre d'amandes
- 200 g de sucre glace
- 4 CL d'eau
- 1 À 2 GOUTTES d'essence d'amandes amères

- Mélange la **poudre d'amandes** et le **sucré glace** dans un grand plat en cassant les grumeaux avec une fourchette. Tu peux aussi utiliser un tamis si tu en as un.
- Ajoute l'**eau** et les **gouttes d'essence d'amandes** amères.
- Malaxe bien le tout et laisse reposer quelques heures.
- Si tu le souhaites, tu peux ajouter quelques **gouttes du colorant alimentaire** de ton choix. Maintenant, à toi de modeler tout ce que tu voudras !

Tu peux aussi te contenter de former des petites billes dans tes mains, que tu rouleras ensuite dans de la poudre de cacao.



Cuisine SAUVAGE

La nature est pleine de saveurs. Pourquoi ne pas en profiter pour les goûter avec toute la meute ?

Prêt à enfiler tes bottes pour la cueillette et ton tablier pour cuisiner ?
C'est parti !

LA SOUPE AUX ORTIES

IL TE FAUT :

- 4 ou 5 grosses poignées d'orties (n'oublie pas de mettre des gants !)
- 1 oignon
- 1 grosse pomme de terre
- 30 g de beurre
- 2 c. à soupe de crème fraîche
- 2 l d'eau
- du sel et du poivre

○ Avec tes gants, retire les tiges des **orties** pour ne garder que les feuilles, que tu laveras soigneusement.

- Dans une grande casserole, fais revenir l'**oignon haché** et la **pomme de terre** coupée en petits cubes dans le beurre chaud pendant 10 minutes.
- Ensuite, ajoute l'**eau** et les **feuilles d'ortie**, sale et poivre puis porte le tout à ébullition et laisse cuire 30 minutes.
- Mixe la soupe et ajoute la crème au moment de servir.

BON APPÉTIT !



IL TE FAUT :

- 1 très grosse brassée de fleurs de pissenlits que tu couperas à la base de la fleur, sans prendre la queue.
- Environ **1,5 kg** de sucre gélifiant.

LA CONFITURE DE PISSENLITS

- Rince les **fleurs de pissenlits**, mets-les dans une grande casserole et couvre-les d'eau froide (pas trop : les fleurs ne doivent pas flotter). Porte lentement le tout à ébullition puis, dès que l'eau frémit, éteins le feu, mets un couvercle sur la casserole et laisse-la reposer toute la nuit.
- Le lendemain, sépare les fleurs du jus de la casserole à l'aide d'une passoire. Pour récupérer un maximum de jus, mets les fleurs dans un essuie de vaisselle que tu presses bien au-dessus de la casserole. Jette ensuite les fleurs, tu n'en as plus besoin.
- Ajoute, pour chaque litre de liquide, 1 kg de **sucré gélifiant**. À nouveau, porte lentement à ébullition puis, quand l'eau bout, laisse cuire deux minutes.
- Sors une assiette du frigo et dépose-y une cuillerée de confiture: si elle coule, elle a encore besoin de cuire un peu. Si elle tient, c'est prêt. Verse la confiture dans des pots en verre et retourne-les sur le couvercle.
- C'est très chaud, laisse bien refroidir avant de déguster sur ta tartine, dans du yaourt ou sur une glace...



Attention **PLANTES TOXIQUES !**

LES PRÉS ET LES CHEMINS
DE NOS RÉGIONS SONT AUSSI
PARSEMÉS DE PLANTES MOINS
SYMPATHIQUES... APPRENDS À
BIEN LES RECONNAÎTRE POUR
NE PAS PRENDRE DE RISQUES !



CIGÜE



DIGITALE POURPRE

LA BERCE DU CAUCASE

Ne touche pas cette plante géante qui peut atteindre jusqu'à 4 mètres de haut. Elle contient des substances chimiques qui réagissent au contact du soleil et peuvent provoquer des brûlures d'autant plus graves qu'on ne sent pas la douleur directement : elle n'apparaît que plusieurs heures plus tard. Si ta peau entre en contact avec la sève de cette plante, lave-toi soigneusement avec de l'eau et du savon et évite de t'exposer au soleil pendant quelques jours.



BERCE DU CAUCASE

LA DIGITALE POURPRE ET LA CIGÜE

Toutes les parties de ces deux plantes sont toxiques, alors, même si elles sont jolies, mieux vaut ne pas les toucher. Si tu en touches ou en cueilles une, ne mets pas tes doigts dans la bouche et ne te frotte pas les yeux avant de t'être soigneusement lavé les mains avec de l'eau et du savon.

Souvenirs DE FORÊT

DE RETOUR D'UNE RÉUNION LOUVETEAUX DANS LES BOIS,
TU PEUX RAMENER UN TAS DE PETITS TRÉSORS : FEUILLES
MORTES DE TOUTES LES COULEURS, POMMES DE PIN,
MARRONS, BOQUES, PLUMES, CAILLOUX.
LA FORÊT TE DONNE LE MATÉRIEL, VOICI QUELQUES IDÉES

POUR L'UTILISER ! PAS BESOIN
D'ARRACHER QUOI QUE CE SOIT,
IL Y A DÉJÀ BIEN ASSEZ DE
CHOSSES À RAMASSER PAR TERRE...

Réalise un **CADRE-ALPHABET** en découpant
les lettres dans des feuilles mortes ou en
assemblant de petites brindilles que tu colleras
avec de la colle forte sur un grand papier blanc.



Compose ton propre **HERBIER**. C'est un cahier dans lequel tu recueilleras
toutes sortes de feuilles différentes. Pour les conserver bien à plat avant de
les coller dans ton cahier, fais-les sécher entre deux feuilles de papier journal,
sous une bonne pile de livres. Ensuite, tu peux te renseigner
pour découvrir comment s'appellent les arbres dont elles
proviennent.



À l'aide de coquilles de noix entières, tu peux aussi
fabriquer des **INSECTES GÉANTS** : un petit coup de peinture
rouge, quelques points noirs, une paire d'yeux... Voilà
une coccinelle ! Des rayures jaunes et noires, une paire
d'ailes en fil de fer... Voilà une abeille !



Peut-être auras-tu aussi envie de réaliser un mobile de souvenirs
à accrocher au plafond ? Ou une armée de petits personnages ?



À TOI DE JOUER !

Traces de MES RÉUNIONS

Septembre



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....
.....
.....
.....

Octobre



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....
.....
.....
.....

Novembre



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....
.....
.....
.....

Décembre



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....

.....

.....

.....

Janvier



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....

.....

.....

.....

Février



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....



TRACES DE MES RÉUNIONS

.....

.....

.....

.....

Traces de MES RÉUNIONS

Mars



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Avril



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Mai



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Juin



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Traces de MES RÉUNIONS

Juillet



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Août



CE MOIS-CI, C'EST
L'ANNIVERSAIRE DE

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....



TRACE DE MA RÉUNION DU

.....

.....

.....

Traces de MON CAMP

TRACES

MODE D'EMPLOI POUR CONSTRUIRE TON CARNET DE CAMP

1. Découpe ce carnet en suivant les lignes en pointillés.
2. Classe les pages dans l'ordre suivant : 1-3-5-7-9-11-13.
3. Agrafe tout le carnet aux endroits indiqués.
4. Voilà un beau carnet à compléter pendant le camp et à montrer à tes parents en rentrant !

Mon carnet de CAMP

Je m'appelle

Le thème de camp est

Les dates du camp sont

L'endroit de camp est situé à



2^E JOUR

Un souvenir :

(une découverte, un animal que j'ai observé, quelque chose de comique dont j'ai envie de me rappeler, un bon plat que j'ai mangé ou un copain qui a été chouette avec moi...)

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



4^E JOUR

Un souvenir :

(une découverte, un animal que j'ai observé, quelque chose de comique dont j'ai envie de me rappeler, un bon plat que j'ai mangé ou un copain qui a été chouette avec moi...)

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



Traces de MON CAMP

1^{ER} JOUR

Une activité que j'ai aimée :

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



Un carnet de camp pour quoi faire ?

- * Quand tu rentreras du camp, tu auras **PLEIN DE SOUVENIRS À RACONTER** à ta famille et amis.
- * Dans ton carnet de camp, tu pourras **NOTER LA MÉTÉO DU JOUR** pour mieux te souvenir de la journée.
- * **UN DESSIN** te rappellera ton meilleur souvenir de camp.
- * **TES AMIS SIGNERONT** ton carnet et pourront y écrire un petit mot.

5^E JOUR

Une activité que j'ai aimée :

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



3^E JOUR

Une activité que j'ai aimée :

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



Traces de MON CAMP

TRACES

6^E JOUR

Un souvenir :

(une découverte, un animal que j'ai observé, quelque chose de comique dont j'ai envie de me rappeler, un bon plat que j'ai mangé ou un copain qui a été chouette avec moi...)

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



8^E JOUR

Un souvenir :

(une découverte, un animal que j'ai observé, quelque chose de comique dont j'ai envie de me rappeler, un bon plat que j'ai mangé ou un copain qui a été chouette avec moi...)

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



10^E JOUR

Un souvenir :

(une découverte, un animal que j'ai observé, quelque chose de comique dont j'ai envie de me rappeler, un bon plat que j'ai mangé ou un copain qui a été chouette avec moi...)

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



MES AMI·ES SIGNENT ET
M'ÉCRIVENT UN PETIT MOT

.....

.....

.....

.....

.....

Traces de MON CAMP

1^{ER} JOUR

● Une activité que j'ai aimée :

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



2^{ES} JOUR

● Une activité que j'ai aimée :

COLORIE LE TEMPS QU'IL A FAIT :



Mon meilleur souvenir :

DESSINE

MES AMI·ES SIGNENT ET
M'ÉCRIVENT UN PETIT MOT

.....

.....

.....

.....

.....

MOINS DE DISPUTES

Découpe et plastifie les cartes suivantes.
Ensuite, fais un trou à la perforatrice
et passe un fil de fer dans le trou en
formant un anneau.

Tu obtiens ainsi un "trousseau" de
solutions à sortir de ta poche en cas de
dispute. Vous n'avez plus qu'à choisir
ensemble la carte qui vous convient
pour faire la paix !



On s'écoute calmement
l'un et l'autre.



Chacun ou
chacune dit
ce qu'il ressent
sans s'énerver.



Cartes pour MOINS DE DISPUTES



On arrête la dispute
et on se serre la main.



On jouera chacun
à son tour.



On partage
ce qu'on a.





6.

On trouve une
chouette solution
ensemble.



7.

On demande
l'aide d'un
vieux loup
pour résoudre
la dispute.



8.

On se laisse du temps
pour se calmer.



Cartes pour MOINS DE DISPUTES



9.
On essaie de
rire ensemble.



10

On se demande
pardon.



11
On dessine ou
on écrit ce qui
ne va pas.





LE MORSE

Voici un décodeur facile pour les mots codés en morse.

- Un mot codé en morse se termine toujours par deux //.
- Les lettres qui composent le mot sont séparées par une /.
- Les cases jaunes sont les (.) ou « tit » (son court).
- Les cases bleues sont les (-) ou « taat » (son long).
- Une règle : pour arriver à la lettre, tu dois prendre le chemin le plus court, en descendant d'une ligne à la fois, sans jamais traverser une colonne.

PREMIER EXERCICE : QUEL EST LE CODE POUR LA LETTRE

- E = . (ça c'est facile, c'est la première ligne !)
- R = . - . (le chemin le plus court pour arriver à R, c'est de commencer par le E (.), puis descendre par le A (-) et arriver à R (.).
- Z = - - . . (le chemin le plus court pour arriver à Z, c'est commencer par le T (-), puis M (-), puis G (.) et arriver à Z (.)

DEUXIÈME EXERCICE : décode le mot --./-./--.//

E (.)				T (-)			
I (.)		A (-)		N (.)		M (-)	
S (.)	U (-)	R (.)	W (-)	D (.)	K (-)	G (.)	O (-)
H (.)	V (-)	F (.)	L (.)	P (.)	J (-)	B (.)	X (-)
C (.)	Y (-)	Z (.)	Q (-)				

Solution : Mang.

L'ALPHABET CHIFFRÉ

Tu écris toutes les lettres de l'alphabet dans un petit tableau :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Si la clé du code est A = 6, tu écris le chiffre 6 dans le tableau sous la lettre A et tu ajoutes tous les chiffres jusque 26. Ensuite, tu termines de compléter le tableau à partir du chiffre 1.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	1	2	3	4	5



PETIT EXERCICE :
18 / 20 / 2 / 12 /
17 / 14

Solution : Mowgli

L'ALPHABET INVERSÉ

Le principe de ce code est le même que le précédent. Sauf que les 26 lettres de l'alphabet sont remplacées par d'autres lettres.

Donc si le code est A = D, tu peux refaire le petit tableau facilement :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C



PETIT EXERCICE :
E / D / J / K / H
/ H / U / D

Solution :
Bagheera

