



Engager les animateurs, animatrices, intendants et intendantes

Objectif

Engager des animateurs, animatrices, intendants et intendantes conscients de leur mission et du cadre dans lequel ils vont évoluer.

Responsabilité de l'animateur ou animatrice d'unité

- Organiser un premier contact clair et motivant.
- Expliquer les attentes et le fonctionnement de l'unité.
- Informer la personne de son rôle.
- Présenter les principes de base du scoutisme.
- S'assurer que la personne est en accord avec la mission et le cadre proposé.
- Nommer l'animateur, l'animatrice ou l'intendant-e.
- L'inscrire dans Desk.
- S'assurer qu'il ou elle signe le CQA, via [la page de l'e-learning](#) (cela vaut aussi pour les intendant-es).

Engager

Bien que l'engagement soit de la responsabilité de l'animateur ou animatrice d'unité, il est important de veiller à un accord mutuel entre la personne recrutée, les animateurs et animatrices qui vont l'accueillir dans leur staff et l'AnU.

Un engagement encadré

- Fixer les limites de l'engagement : place dans le staff ou l'unité, temps accordé au scoutisme, responsabilités...
- Présenter *Notre Identité* pour présenter les principes de base du scoutisme.
- Encourager la formation et l'évolution dans l'animation.
- Lire et faire signer le Code qualité des adultes, via [la page de l'e-learning](#).



- Veiller à l'intégration dans l'équipe et à la dynamique de groupe.

Le partage des valeurs

- Expliquer que le scoutisme repose sur des valeurs fortes que l'on retrouve dans la Loi scoute.
- Organiser un moment symbolique pour marquer l'engagement et favoriser une prise de conscience des valeurs pour lesquelles la personne est prête à l'engager (réunion d'accueil, Promesse, Ma parole d'animateur).
- Soutenir les animateurs ou animatrices tout au long de leur parcours pour garantir leur épanouissement.

Pour compléter :

- [Balises pour l'animation scoute](#)
- [Notre identité](#)
- [Ma parole d'animateur scout](#)
- [La Loi scoute](#)
- [Le Code qualité des adultes](#)
- [Kit CU26 Ma parole d'animateur scout](#)