



Le festival scout de l'animation

# LE PARACHUTE

**Tranches d'âge concernées :** baladins, louveteaux, éclaireurs, pionniers

## **Matériel**

- un parachute
- un ballon

Le parachute va permettre à ta section de vivre des activités très simples mais un peu magiques. Ce morceau de tissu a le don de faire éclater les rires et d'unir les gens. Il permet de vivre ce qu'on appelle des « jeux de coopération » : des jeux où chacun apprend à tenir compte de l'autre, de sa force, de son rythme... en laissant de côté les notions de vainqueurs ou de perdants. Jouer pour le plaisir de se sentir heureux ensemble !

## **Déroulement**

1. Le champignon : le parachute est à terre; tout le monde se lève, le parachute monte. On s'accroupie et on le laisse retomber tout doucement.

*Variante :* Au moment où il se lève, les joueurs se rapprochent les uns des autres vers le centre : une autre sorte de champignon se forme alors.

Faire le champignon puis lâcher tous en même temps le parachute

2. Les assis : Lorsque le champignon est levé, on s'assied en passant le parachute derrière soi. On se retrouve ensemble à l'intérieur d'une grande bulle.

3. L'exposition de postérieurs : Lorsque le parachute est levé, on se couche : la tête est sous le parachute et le reste du corps dépasse à l'extérieur.

4. L'assassin : Tous assis (cfr point 2), on joue au jeu de l'assassin au clin d'oeil. D'autres jeux peuvent bien sûr être lancés dans cet espace sympa.

5. Les chiffres et les couleurs : Pendant que le parachute se relève, un meneur annonce une couleur ou deux chiffres : les joueurs concernés changent de place. Il peut y avoir plusieurs personnes qui ont le même numéro.

*Variante :* On donne un calcul par exemple  $2 + 5$  ☒ les numéros 7 changent de place.

6. Chassé-croisé : On place une personne supplémentaire au nombre de quartiers contenus par le champignon. A l'annonce d'une couleur, les joueurs concernés par le quartier changent de place. Celui qui est au centre profite de ce temps pour essayer de subtiliser une place.

7. Le crocodile : Tout le monde est assis par terre et un crocodile est désigné pour ramper sous le parachute et manger les humains en leur tirant les jambes.

8. Le chat et la souris : Une souris court sous le parachute agité par les autres joueurs. Sur le parachute, un chat déchausé essaie de la toucher.

9. Le bal costumé : Un groupe de joueurs fait le champignon tandis que l'autre file sous le parachute et se costume.  
*Variante* : On lance un dé après avoir choisi un numéro précis. Celui a ce numéro peut aller se costumer.

## **BALLON ET PARACHUTE**

1. Le ballon tournant : Il s'agit simplement de faire tourner un ballon dans le parachute. Très efficace pour apprendre à tenir compte de l'autre.
2. Le ballon projeté : On lève un ballon placé au centre du parachute et on se déplace ensemble pour essayer qu'il retombe le plus possible au milieu du parachute.
3. Le ballon rebelle : On lance un ballon sur le parachute et une personne sous la toile tente de l'attraper ou de la taper.  
*Variante* : On utilise un ballon de plus en plus petit.
4. Le lotto : On tend la toile, on y dépose des balles de ping-pong ou de tennis sur lesquelles on a inscrit des chiffres ou des lettres. On fait sauter le parachute. Combien reste-t-il de balles ? Quelle est leur somme ? Quel mot peut-on composer ?
5. Le ballon tournant : On fait exécuter le tour du parachute sur les bords par le ballon  
*Variante* : On envoie le ballon en direction de l'un ou l'autre des participants.
6. Chasser le ballon : Un groupe veille à chasser les ballons tandis que l'autre les relance.