



# A qui confierais-tu l'avenir de l'humanité ?

## Introduction

Les objectifs de cette animation sont que chaque pionnier :

- découvre certaines valeurs qui guident ses choix de vie ;
- se rende compte que ses valeurs peuvent être différentes de celles des autres ;
- confronte ses valeurs à celles des autres et développe des arguments pour défendre les siennes.

## Déroulement

### 1. Aux prises avec une toile d'araignée (10')

Un animateur accueille le poste dans une pièce occupée par une toile d'araignée géante tissée avec des cordes. Des enveloppes au nom/totem de chaque pionnier pendent aux fils. Chacun doit aller chercher la sienne sans faire tinter les clochettes placées sur la toile d'araignée.

Dans chaque enveloppe se trouve le détail d'un personnage que le pionnier incarnera pour la suite de l'activité :

1. un médecin âgé de 31 ans
  2. son épouse enceinte de six mois
  3. un ouvrier marocain
  4. un prêtre de 54 ans
  5. un policier armé, décoré pour son excellent travail...
- (Retrouve d'autres profils sur notre site.)

### 2. C'est la troisième guerre mondiale ! (5 à 10')

Lorsqu'ils ont découvert leur personnage, les pionniers endossent leur nouvelle identité et pénètrent dans une autre pièce. Au centre sont placées une table et des chaises. La pièce est éclairée par des bougies et les fenêtres obstruées.

Tu expliques aux pionniers que nous sommes entrés dans la troisième guerre mondiale : les nations n'utilisent plus de bombe atomique mais des armes biologiques. Le seul moyen de survivre est de gagner un abri anti-bactériologique. Malheureusement, il a été conçu pour accueillir sept personnes, pas une de plus.

Chaque pionnier doit établir une liste des sept personnes qui pourront rentrer dans l'abri et être ainsi sauvées. Avant qu'ils ne se décident, tu leur communique les deux éléments suivants :

- > Les sept personnes qui descendront dans l'abri seront peut-être les seuls survivants à la fin de la guerre. Ils seront donc amenés à repeupler et reconstruire la planète.
- > S'ils ne prennent pas de décision avant 15 minutes, ils mourront tous.
- > Les pionniers peuvent inclure leur personnage dans la liste.

### 3. Pourvu qu'on me choisisse...

(1' par pionnier + 2' pour rédiger la liste)

Chaque pionnier a l'occasion de se défendre : il/elle explique pourquoi il mérite de rester en vie en restant dans la peau de son personnage. Il/elle n'a qu'une minute pour persuader les autres. Quand tout le monde s'est exprimé, chacun rédige la liste des sept personnes qu'il/elle souhaite sauver et la dépose dans une urne. Tu tires ensuite une liste au hasard et tu annonces qui pourra rejoindre l'abri.

### 4. Qu'est-ce que j'en retire ? (20')

Chaque pionnier récupère sa liste. Puis tout le monde quitte la pièce et se rassemble ailleurs.

Tu leur poses quelques questions sur ce qu'ils viennent de vivre :

- > Est-ce que cela a été difficile de faire cette liste ? Si oui, ou si non, pourquoi ?

### Thème et objectif

Quel type de personne sauverais-je si l'avenir de l'humanité était entre mes mains ? Pour découvrir soi-même et en poste quels principes guident nos choix de vie.

### Type d'animation

Mise en situation : chaque pionnier incarne un personnage précis et doit se défendre pour rester en vie.

Ensuite, réflexion sur les raisons qui ont poussé chacun à sauver telle ou telle personne.

### Public visé et taille du groupe

Pionniers

### Moment propice

En soirée de préférence, pendant une réunion, un week-end ou un camp. Ce moment peut être vécu pour préparer la réflexion autour de l'Engagement.

### Durée

1h à 1h30.

### Matériel

- > enveloppes
- > cordes
- > de quoi écrire
- > clochettes, bougies
- > de quoi obstruer les fenêtres éventuelles (carton, etc.)
- > une table, une chaise par pionnier
- > une urne

> La liste qui a été piochée au hasard était-elle différente de la vôtre ?

> Pourquoi avez-vous choisi telle ou telle personne ?

> Pensez-vous que votre personnage méritait d'être sauvé ? Si oui, ou si non, pourquoi ?

> Si vous pouviez modifier votre liste, que changeriez-vous ?

> Etc.

Les pionniers remarqueront sans doute que chaque liste est différente et que chacun avait de bonnes raisons de sauver ces personnes. Leurs choix ne sont pas le fruit du hasard : ils sont dictés par des valeurs auxquelles ils croient.

## Ton rôle

### Remarques et pistes pour les animateurs

> Soigner la mise en scène : on est en guerre et on doit choisir ici et maintenant qui survivra au conflit...

> Le staff peut également endosser un personnage et se joindre à la discussion. Toutefois, autant que possible, un animateur restera neutre pour veiller au bon déroulement de l'activité.

**Annexes (téléchargeables sur [www.lesscouts.be/odyssee2011](http://www.lesscouts.be/odyssee2011))**  
> les profils des personnages

## A qui confierais-tu l'avenir de l'humanité ?

Dans chaque enveloppe se trouve le détail d'un personnage que le pionnier incarnera pour la suite de l'activité :

1. un médecin âgé de 31 ans
2. son épouse enceinte de six mois
3. un ouvrier marocain
4. un prêtre de 54 ans
5. un policier armé, décoré pour son excellent travail
6. un architecte homosexuel
7. un étudiant de 18 ans, élève en 5<sup>e</sup> professionnelle
8. un militant noir biochimiste
9. une prostituée âgée de 30 ans
10. une jeune vedette de la chanson
11. un patron d'usine de haute technologie
12. une ouvrière de 26 ans
13. un athlète qui excelle dans tous les sports
14. un historien bien connu âgé de 42 ans
15. une jeune femme raciste de 22 ans

**Si ton poste compte plus de 15 personnes, prévois d'autres profils !**

